2023年10月7日更新

1. めいてつトレインズ！ とは

概要

名古屋鉄道の車両がテーマのTCG（トレーディングカードゲーム）です。2人で遊ぶことを想定しています。プレイヤーは5つの目的地（岐阜・東部・犬山・知多・瀬戸）を目指します。
先に3つの地点に到達した方が勝利です。

楽しみ方

多種多様な名鉄の車両がカード化されています。カードゲームとしてだけでなく、コレクションとしてもお楽しみいただけます。

ゲームに必要なもの（1人あたり）

カード（11枚～20枚ほど）

カードの種類

“車両カード”と“アシストカード”の2種類があります。

【車両カード】

❶ カード名称

カードの名前です。

❷ 設定エリア

カードを置くことのできるエリアです。このカードの場合、「岐阜」「犬山」「東部」に置くことができます。

【設定エリア一覧】
岐 → 岐阜エリア
東 → 東部エリア
犬 → 犬山エリア
知 → 知多エリア
瀬 → 瀬戸エリア
全 → 上記全てのエリア

❸ スキル

カードが持つ能力です。内容や発動のタイミングは様々です。

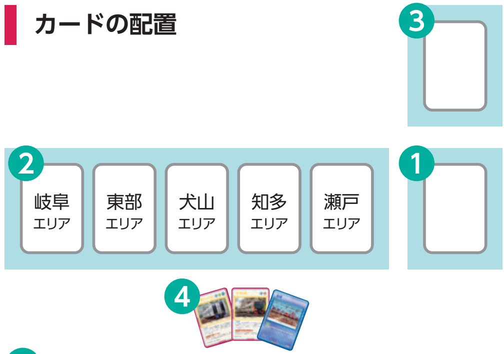
【アシストカード】

一回使い切りのカードです。

使用後は、車庫エリアに移動させます。

2. ゲームのルール

カードの配置



❶ 山札

カードをシャッフルし、裏向きにしておきます。

❷ 場

カードを出す場所です。左から順に「岐阜」「東部」「犬山」「知多」「瀬戸」エリアとなっており、車両カードは設定されたエリアにしか置けません。

❸ 車庫エリア

スキル・効果の対象となった車両カード、使い終わったアシストカードを置く場所です。表向きにしておきます。

❸ 手札

相手に見えないようにして持ちます。自分のターンに使うことができます。

進行度

車両カードの進行具合を“進行度”と呼びます。
場に出たときの進行度を「1」とし、「5」に達するとゴールとなります。
進行度は1ターンに1ずつ自動的に進みます。
他にスキルやカードで進めることが可能です。

進行度

1

2

3

4

5

進行度が進むごとに、カードを反時計回りに回転させます。
5に達するとカードを裏返します。

ゲームの流れ

ゲームの準備
・両プレイヤーの山札をシャッフル
・山札からカードを3枚引く（手札）
・先攻、後攻を決める

先攻のターン
後攻のターン
先攻のターン
後攻のターン
⋮

※勝敗が決まるまで、交互にターンを繰り返します

ターンの流れ

①進行度を進める
・場に出している車両カードの進行度を1ずつ進める。

②ドロー
・山札からカードを1枚引き、手札に加える。
（先攻の1ターン目は不可）

③カードを場に出す、スキルを発動する
⑴手札から車両カードを場に出す。1枚まで可能。
⑵アシストカードを使う。何枚でも可能。
⑶場や手札にある車両カードのスキルを発動する。
※⑴⑵⑶の順番は自由

④ターン終了

ルール詳細

・先に3つのエリアにゴールしたプレイヤーが勝利します。
・各プレイヤーは、それぞれのエリアに、車両カードを1枚までしか出せません。
・山札が0枚になっても、ゲームは続けます。
・同名カードは3枚まで山札に入れることができます。
・車両カードとアシストカードの効果がくいちがう場合、アシストカードの効果を優先します。
・カードのスキルや効果を相手のターンに使うことはできません。

ゴールしたカードの扱い

・ゴールしたカードは、「動かすことのできない車両カード」として扱います。
・そのため、“車庫エリアに送る”といった効果の対象にはなりません。
・ゴールしたカードがあるエリアに新たな車両カードを出すことはできません。